

ALTERNATE INSTRUCTIONS

UNIVERSAL 4-BUTTON REMOTE

Page 1: **General Notes**

Page 2-3: **Fixed Code/Dip Switch Programming**

Page 4: **Quick Start Method – Using the Pre-Programmed Remote Settings**

Page 5-6: **TEACH & PAIR Programming Method**

Page 7: **TEACH & PAIR Programming Method with Marantec® openers**

General Notes - This document contains alternate instructions for:

- Fixed Code/Dip Switch programming in remotes with software REVs v1.1.4 and higher
 - Another way to tell if you have software REV v1.1.4 or higher – Press and hold down button #1. While still holding down button #1, press button #4 on the remote four times, then release both buttons. If the white LED flashes then your software is v1.1.4 or higher.
- The Quick Start Method of programming for any software REV
- TEACH & PAIR programming method in software REVs v1.1.8 and lower – OR v2.1.9 and higher. The software REV of your remote can be found on etched on the back
 - Another way to tell if you have software REV v1.1.8 and lower – OR v2.1.9 and higher – if you hold press and hold down button #1 – while still holding down button #1, press button #2 on the remote four times, then release both buttons. If the white LED flashes slowly, then your software is v1.1.8 and lower OR v2.1.9 and higher.
- Information on programming to Marantec openers with the TEACH & PAIR method

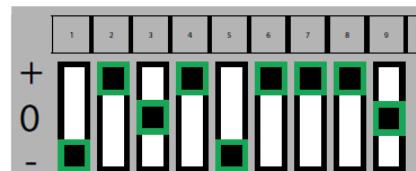
ALTERNATE INSTRUCTIONS

DIP SWITCH / FIXED CODE PROGRAMMING

Available in remotes with software REVs v1.1.4 and higher

If the opener has a group of switches with 3 positions per switch (TRINARY):

- Switch in the UP (+) position = press button 1
- Switch in the MIDDLE (0) position = press button 2
- Switch in the DOWN (-) position = press button 4

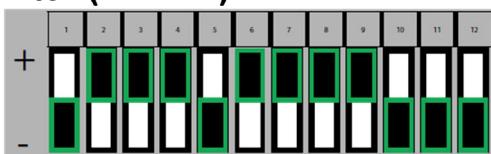


In this example, the code would be:

4 | 1 | 2 | 1 | 4 | 1 | 1 | 1 | 2

If the opener has a group of switches with 2 positions per switch (BINARY):

- Switch in the UP (+) position = press button 1
- Switch in the DOWN (-) position = press button 4



In this example, the code would be:

4 | 1 | 1 | 1 | 4 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 | 4 | 4

Step 1: Record Switch Positions

- Each shaded box below represents a switch position. In these boxes, write in the number 1, 2 or 4 as it corresponds to the +, 0, or – switch position shown on the remote, opener or receiver. If you have less than 12 switches, only fill in what you have. You will reference this section in STEP 3.4 below.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--

Step 2: Determine Specifications

- Find your specification from CHART B below and record the number here:
This box should have one number between 1-8. You will reference this in STEP 3.9 below.

Chart B

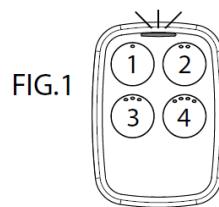
Brand Name	Number of Switches/Possible Positions	Number of Times to Press the Button of Your Choice
Genie®	390 MHz, 12 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	1
	390 MHz, 9 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	2
Overhead Door®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	3
* Stanley®	310 MHz, 10 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	5
*Overhead Door®	360 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	6
*Overhead Door®	380 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	7
*Overhead Door®	412 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	8

*Stanley® compatibility available in remotes with software REVs v1.1.8 and higher

*Overhead Door 360-380-412 compatibility available in remotes with software REVs v2.1.7 and higher

Step 3: Programming

ENTER LEARN MODE:



1. On the universal remote, press and hold down button #1.
2. While still holding down button #1, press button #4 on the universal remote four times.
3. Release both buttons - The WHITE LED on the remote will quickly flash 4 times.

ENTER DIP SWITCHES:

4. On the universal remote, enter in order the numbers 1, 2 or 4 as you have written in STEP 1. The LED lights with each button press.
5. After the last DIP switch position entry, simply wait for the BLUE LED to quickly flash 4 times and go out.

ENTER BUTTON SELECTION MODE:

6. On the universal remote, press and hold down button #2.
7. While still holding down button #2, press button #3 on the universal remote four times.
8. Release both buttons - the BLUE LED on the remote will begin flashing.
9. Press the button of your choice on the universal remote the required number of times indicated from Chart B in STEP 2 above. You will have 10 seconds to complete your entry.
10. After your press(es), simply wait the remainder of the 10 seconds - the BLUE LED will give a long blink and then go out.

ALTERNATE INSTRUCTIONS

QUICK START METHOD

Available in remotes with any software REV.

The Quick Start Method uses the pre-programmed manufacturer specifications on the universal remote.

Reference FIG 1 to use any of these four manufacturer pre-sets to quickly program a button

Button 1: Genie Intellicode 1 or Overhead Door CodeDodger I

Button 2: Chamberlain® with a PURPLE LEARN Button

Button 3: Chamberlain® with an ORANGE/RED LEARN Button

Button 4: Chamberlain® with a YELLOW LEARN Button*

FIG.1



If using Button 1, 2 or 3:

1. On the garage door opener, press the LEARN button for 2-3 seconds and then release.
2. On the universal remote, press and release the pre-set button that corresponds with your opener once every 2 seconds until the garage door opener operates. Programming is complete.

TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

*If using Button 4 for a YELLOW LEARN Button from Chamberlain, LiftMaster or Craftsman:

1. Press and hold down the button #4 for 5 seconds - release button after white LED blinks 3 times and goes out.
 - 1a. **ONLY IF** you had to manually change your Yellow Learn Button opener to a 390MHz due to interference issues - simply press and hold the button in the step above for 10 seconds - after the white LEDs blink for the second time - all LEDs will go out completely - then release the button. If you did not have to manually change the opener to 390MHz, ignore this line 1a.
 2. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
 3. On remote, press button you chose ONE time. Opener will click.
 4. On opener, press LEARN/PROGRAM button *again* for 2-3 seconds and then release.
 5. On remote, press button you chose *again* ONE time. Opener will click again.
- The next button press should operate the opener.

TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

ALTERNATE INSTRUCTIONS

TEACH & PAIR PROGRAMMING METHOD

Available in remotes with software REVs v1.1.8 and lower – OR v2.1.9 and higher

IMPORTANT: For ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn Button - move immediately to instructions on pg 6. For all other ID#s, proceed. For a brief explanation on Marantec® openers, see pg 7.

TEACH & PAIR PROGRAMMING METHOD

for all openers EXCEPT ID#4 Yellow Learn Button

1. On universal remote, press and hold down button #1
2. While still holding down button #1, press button #2 on universal remote four times
3. Release both buttons - WHITE LED flashes slowly.
4. Place the existing, operational remote and universal remote within 4" of each other
5. Hold down the operational button from the original remote. Do not release until the new universal remote blinks change from slow WHITE blinks to rapid BLUE blinks. You will have 20 seconds to complete.
TIP: If the universal remote does not recognize the transmission, try different distances between 0"-4" away from the side of the universal remote closest to button numbers 1 and 3.
6. Once the universal remote BLUE LED is blinking rapidly, press the button of choice on the universal remote ONE TIME. The BLUE LED turns solid and goes out.
7. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
8. Press and release button you just programmed once every 2 seconds until the garage door opener operates.
9. Test the button - programming is complete.

TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

TEACH & PAIR PROGRAMMING METHOD

for ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman®Yellow Learn Button ONLY

1. On universal remote, press and hold down button #1.
2. While still holding down button #1, press button #2 on universal remote four times.
3. Release both buttons - WHITE LED flashes slowly.
4. Place the existing, operational remote and universal remote within 4" of each other.
5. Hold down the operational button from the original remote. Do not release until the new universal
remote blinks change from slow WHITE blinks to rapid BLUE blinks. You will have 20
seconds to complete.
*TIP: If the universal remote does not recognize the transmission, try different distances between 0"-
4"away from the side of the universal remote closest to button numbers 1 and 3.*
6. Once the universal remote BLUE LED is blinking rapidly, press the button of choice on
the universal
remote ONE TIME. The BLUE LED turns solid and goes out.
7. Press and hold down the button you just chose on the universal remote until the white
LED blinks 3 times and goes out (@5 seconds)
8. On opener, press LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
9. On remote, press button you chose ONE time. Opener will click.
10. Repeat STEPs 8 & 9.
11. Test the button - programming is complete.

TIP: Allow the LED light on the universal transmitter to stop flashing before your next button press.

ALTERNATE INSTRUCTIONS

MARANTEC® and TEACH & PAIR PROGRAMMING

Available in remotes with software REVs v1.1.8 and lower – OR v2.1.9 and higher

General Information:

Marantec openers only allow ‘one’ set of code inside the operator. The transmitter(s) and/or keypad that came with the opener are set to this single code.

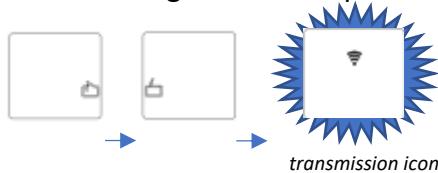
When adding the universal transmitter to the existing Marantec family, the TEACH & PAIR programming method should be used. This programming method allows the universal transmitter to listen and then repeat back that existing transmission, *becoming part of* that single code family. If you use the LEARN method of programming with a Marantec opener instead of the TEACH & PAIR method, it will generate a NEW code and WILL WORK with the opener... BUT the existing transmitter/keypad family will no longer work.

How to program a Marantec opener using the TEACH & PAIR method:

- Follow the TEACH & PAIR instructions on the previous page for all ID#s EXCEPT #4 – STOP after you have completed STEP 6. Continue at STEP 7 in the instruction below.

On the Marantec opener:

- To start the system setup, press and hold the **P** button on the control panel for approximately 5 seconds. Once the display timer counter reaches the count of 5, release the **P** button.
- The blinking open door icon is displayed first on the control panel screen. Press the **+** button to move through different options.



When the transmission icon shows on the display, stop pressing the **+** button - the transmission icon will begin blinking. This indicates the opener is ready to recognize the universal remote.

- Press the button you prepared on the universal remote one time – the transmission icon will stop blinking and change to a solid icon. This indicates the remote has been successfully recognized by the opener.



- Press the **P** button to save the entry and end the system setup. Press and release the remote button one time. The opener should run. The display will look like this after setup is completed:



INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

MANDO UNIVERSAL DE 4 BOTONES

Pg 8: **Notas generales**

Pg 9-10: **Programación de clave fija/interruptor Dip**

Pg 11: **Método de inicio rápido – Uso de las configuraciones pre-programadas del control remoto**

Pg 12-13: **Método de programación TEACH & PAIR (enseñar y emparejar)**

Pg 14: **Método de programación TEACH & PAIR (enseñar y emparejar) con abrepuertas Marantec®**

Notas generales - Este documento contiene instrucciones alternativas para:

- Programación de clave fija/interruptor Dip en controles remotos con versiones de software REVs v1.1.4 y más altas
 - Otra manera de verificar si tiene la versión del software REV v1.1.4 o más alta - Oprima y mantenga oprimido el botón No. 1. Mientras aún mantiene el botón No. 1 oprimido, oprima el botón No. 4 en el control remoto cuatro veces, luego suelte ambos botones. Si el LED blanco centellea, entonces su versión de software es v1.1.4 o más alta.
- El Método de inicio rápido de programación para cualquier software REV
- Método de programación TEACH & PAIR (enseñar y emparejar) en versiones de software REVs v1.1.8 y más bajas. El software REV de su control remoto se puede encontrar grabado en la parte posterior
 - Otra manera de verificar si tiene la versión del software REV v1.1.8 o más baja - Oprima y mantenga oprimido el botón No. 1. Mientras aún mantiene el botón No. 1 oprimido, oprima el botón No. 2 en el control remoto cuatro veces, luego suelte ambos botones. Si el LED blanco centellea lentamente, entonces su versión de software es v1.1.8 o más baja. Si pasa por esta secuencia de luces, su versión de software REV es más alta que v1.1.8.
- Información sobre la programación para abrepuertas Marantec con el método TEACH & PAIR (enseñar y emparejar)

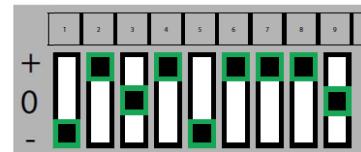
INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

PROGRAMACIÓN CON INTERRUPTOR DIP / CÓDIGO FIJO

Disponible en controles remotos con software REVs v1.1.4 y superior OR REV v2.1.9 y superior

Si usted tiene un grupo de 9 interruptores con 3 posiciones por interruptor (TRINARIOS):

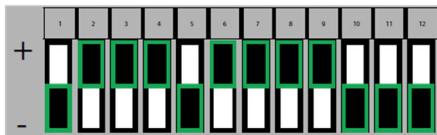
- Interruptor en la posición de ARRIBA (+) = Oprima el botón 1
- Interruptor en la posición del MEDIO (0) = Oprima el botón 2
- Interruptor en la posición de ABAJO (-) = Oprima el botón 4



En este ejemplo, las pulsaciones del botón serían: **4 1 2 1 4 1 1 1 2**

Si usted tiene un grupo de 9-12 interruptores con 2 posiciones por interruptor (BINARIOS):

- Interruptor en la posición de ARRIBA (+) = Oprima el botón 1
- Interruptor en la posición de ABAJO (-) = Oprima el botón 4



En este ejemplo, las pulsaciones del botón serían: **4 1 1 1 4 1 1 1 1 4 4 4**

Paso 1: Grabe las posiciones de los interruptores

- Cada cuadro sombreado a continuación representa una posición de interruptor. En estos cuadros, escriba el número 1, 2 o 4 según corresponda a la posición del interruptor +, 0 o - que se muestra en el control remoto, el abridor o el receptor. Si tiene menos de 12 interruptores, solo complete lo que tiene. Hará referencia a esta sección en el PASO 3.4 a continuación.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Paso 2: Determinar las especificaciones

Busque su especificación en el GRÁFICO B a continuación y registre el número aquí:

Esta casilla debe tener un número entre 1-8. Hará referencia a esto en el PASO 3.9 a continuación.

Chart B

Brand Name	Number of Switches/Possible Positions	Number of Times to Press the Button of Your Choice
Genie®	390 MHz, 12 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	1
	390 MHz, 9 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	2
Overhead Door®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	3
* Stanley®	310 MHz, 10 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	5
*Overhead Door®	360 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	6
*Overhead Door®	380 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	7
*Overhead Door®	412 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	8

*Compatibilidad con Stanley disponible en controles remotos con versiones de software REV v1.1.8 y más altas

*Compatibilidad con Overhead Door 360-380-412 disponible en controles remotos con versiones de software REV v2.1.7 y más altas

FIG.1



Paso 3: Programación

INGRESE EL MODO DE APRENDIZAJE (LEARN):

1. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón número 1
2. Mientras aún mantiene oprimido el botón número 1, oprima el botón número 4 en el control remoto universal cuatro veces.
3. Suelte ambos botones - el LED BLANCO en el control remoto destellará rápidamente 4 veces.

INGRESE LOS INTERRUPTORES DIP:

4. En el control remoto universal, ingrese en orden los números 1, 2 o 4 como se hayan escrito en el PASO 1. El LED se ilumina cada vez que se oprime el botón..
5. Despues del ingreso de la última posición del interruptor DIP, simplemente espere que el LED AZUL emita 4 destellos rápidos y luego se apague.

INGRESE EL MODO DE SELECCIÓN DE BOTÓN:

6. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón número 2.
7. Mientras aún mantiene oprimido el botón número 2, oprima el botón número 3 en el control remoto universal cuatro veces.
8. Suelte ambos botones - El LED AZUL en el control remoto comenzará a destellar.
9. Oprima el botón de su elección en el control remoto universal las veces necesarias indicadas en el PASO 2 arriba. Del Cuadro B. Tendrá 15 segundos para completar la tarea.
10. Despues de oprimir, simplemente espere el resto de los 10 segundos - el LED AZUL emitirá un destello largo y luego se apagará.

INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

MÉTODO DE INICIO RÁPIDO

Available in remotes with any software REV.

El método de inicio rápido utiliza las especificaciones del fabricante preprogramadas en el control remoto universal.

Consulte la FIG 1 para usar cualquiera de estas cuatro configuraciones establecidas por el fabricante para programar un botón rápidamente.

Botón 1: Genie Intellicode 1 u Overhead Door CodeDodger I

Botón 2: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE VIOLETA

Botón 3: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE ANARANJADO/ROJO

Botón 4: Chamberlain® con un botón de APRENDIZAJE AMARILLO*

FIG.1



Si usa el Botón 1, 2 o 3:

1. En el abrepuertas de garaje, oprima el botón de aprendizaje LEARN, por 2-3 segundos y luego suéltelo.
2. En el control remoto universal, oprima el botón pre-configurado que corresponda a su abrepuertas lentamente y en forma deliberada hasta que el abrepuertas de garaje funcione. La programación se habrá completado.

SUGERENCIA: Espere hasta que la luz LED en el transmisor universal deje de centellear antes de oprimir el botón nuevamente.

*** Si usa el Botón 4 para un Botón de APRENDIZAJE AMARILLO de Chamberlain, LiftMaster o Craftsman:**

1. Oprima y mantenga oprimido el botón No. 4 por 5 segundos - suelte el botón después de que el LED blanco parpadee 3 veces y se apague..
 - 1a. **SÓLO SI** tuvo que cambiar manualmente el Botón de aprendizaje amarillo de su abrepuertas a 390MHz debido a problemas de interferencia - simplemente oprima y mantenga oprimido el botón en el paso anterior por 10 segundos - después de que los LED blancos parpadeen por segunda vez - todos los LEDs se apagarán - entonces suelte el botón. Si no tuvo que cambiar manualmente el abrepuertas a 390MHz, ignore esta línea 1a.
2. En el abridor, presione el botón LEARN / PROGRAM durante 2-3 segundos y luego suéltelo.
3. En el control remoto, presione el botón que eligió UNA vez. El abridor hará clic.
4. En el abridor, presione el botón LEARN / PROGRAM nuevamente durante 2-3 segundos y luego suéltelo.
5. En el control remoto, presione el botón que eligió nuevamente UNA vez. El abridor hará clic de nuevo.

La siguiente pulsación del botón debería hacer funcionar el abridor.

SUGERENCIA: Permita que la luz LED del transmisor universal deje de parpadear antes de presionar el siguiente botón.

INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

MÉTODO DE PROGRAMACIÓN TEACH & PAIR

Available in remotes with software REVs v1.1.8 and lower – or v2.1.9 and higher

IMPORTANTE: Para el botón de aprendizaje amarillo ID No. 4 de Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® - pase inmediatamente a las instrucciones en la página 13. Para todo otro No. ID continúe. Para obtener una breve explicación sobre los abrepuertas Marantec®, consulte la página 14.

Método alternativo de programación

para todos los abridores EXCEPTO ID # 4 Botón amarillo de aprendizaje

1. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón No. 1
2. Mientras continúa oprimiendo el botón No. 1, oprima el botón No. 2 en el control remoto universal cuatro veces.
3. Suelte ambos botones - el LED BLANCO comenzará a parpadear lentamente.
4. Coloque el control remoto presente operacional y el control remoto universal a 4" (10.16 cm) de distancia entre sí.
5. Mantenga oprimido el botón operacional del control remoto original. No lo suelte hasta que el parpadeo del nuevo control remoto universal cambie de destellos BLANCOS lentos a destellos AZULES rápidos. Tendrá 20 segundos para completar la tarea.

SUGERENCIA: Si el control universal remoto no reconoce la transmisión, pruebe diferentes distancias entre 0"-4" (0 - 10.16 cm) del lado del control remoto universal más cercano a los botones números 1 y 3.

6. Cuando el LED AZUL del control remoto universal esté parpadeando rápidamente, oprima el botón de su elección en el control remoto universal UNA VEZ lenta y deliberadamente. La luz del LED AZUL se volverá firme y se apagará.
7. En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
8. Oprima y suelte el botón que acaba de programar una vez cada 2 segundos hasta que el abrepuertas de garaje funcione. Haga una prueba con el botón.
9. Se ha completado la programación.

SUGERENCIA: Permita que la luz LED en el transmisor universal deje de parpadear antes de la próxima pulsación del botón.

Método alternativo de programación

*ID #. 4 SOLAMENTE: Instrucciones para el botón de aprendizaje Amarillo
Chamberlain® / LiftMaster® / Craftsman®*

1. En el control remoto universal, oprima y mantenga oprimido el botón No. 1
2. Mientras continúa oprimiendo el botón No. 1, oprima el botón No. 2 en el control remoto cuatro veces.
3. Suelte ambos botones - el LED BLANCO comenzará a parpadear lentamente.
4. Coloque el control remoto presente operacional y el control remoto universal a 4" (10.16 cm) de distancia entre sí.
5. Mantenga oprimido el botón operacional del control remoto original. No lo suelte hasta que el parpadeo del nuevo control remoto universal cambie de destellos BLANCOS lentos a destellos AZULES rápidos. Tendrá 20 segundos para completar la tarea.
SUGERENCIA: Si el control universal remoto no reconoce la transmisión, pruebe diferentes distancias entre 0"-4" (0 - 10.16 cm) del lado del control remoto universal más cercano a los botones números 1 y 3.
6. Cuando el LED AZUL del control remoto universal esté parpadeando rápidamente, oprima el botón de su elección en el control remoto universal UNA VEZ lenta y deliberadamente. La luz del LED AZUL se volverá firme y se apagará.
7. Oprima y mantenga oprimido el botón que acaba de escoger en el control remoto universal hasta que el LED blanco parpadee 3 veces y se apague (@5 segundos)
 - 7a. **SÓLO SI** tuvo que cambiar manualmente el Botón de aprendizaje amarillo de su abrepuertas a 390MHz debido a problemas de interferencia - simplemente oprima y mantenga oprimido el botón en el paso anterior por 10 segundos - después de que los LED blancos parpadeen por segunda vez - todos los LEDs se apagarán - entonces suelte el botón. Si no tuvo que cambiar manualmente el abrepuertas a 390MHz, ignore esta línea 7a.
8. En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
9. En el control remoto, oprima el botón que escogió UNA vez. El abrepuertas hará clic.
10. Repita los PASOS 8 y 9
11. Pruebe el botón - se ha terminado la programación.

SUGERENCIA: Permita que el LED en el transmisor universal deje de centellear antes de oprimir el próximo botón.

INSTRUCCIONES ALTERNATIVAS

PROGRAMACIÓN TEACH & PAIR (ENSEÑAR Y EMPAREJAR) Y MARANTEC® (ENSEÑAR Y EMPAREJAR)

Información general:

Los abrepuertas Marantec sólo permiten "un" conjunto de claves dentro del operador. El/los transmisor(es) y/o el teclado que vino(vinieron) con el abrepuertas están configurados para esta clave singular.

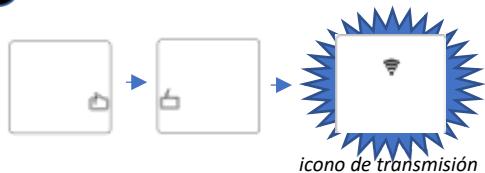
Cuando se agregue el transmisor universal a la familia Marantec presente, se deberá usar el método de programación TEACH & PAIR (enseñar y emparejar). Este método de programación permite que el transmisor universal escuche y luego repita la transmisión existente de regreso, convirtiéndose en parte de esa familia de clave singular. Si se usa el método de LEARN (aprendizaje) con un abrepuertas Marantec, en lugar del método TEACH & PAIR (enseñar y emparejar), eso generará una NUEVA clave y FUNCIONARÁ con el abrepuertas ... PERO la familia de transmisor/teclado existente ya no funcionará.

Cómo programar un abrepuertas Marantec usando el método TEACH & PAIR (enseñar y emparejar):

1. Siga las instrucciones de TEACH & PAIR (enseñar y emparejar) en la página anterior para todos los Nos. de ID, EXCEPTO el No. 4 - DETÉNGASE después de haber completado el PASO 6. Continúe con el PASO 7 en las instrucciones aquí abajo.

En el abrepuertas Marantec:

7. Para iniciar la configuración del sistema, oprima y mantenga oprimido el  botón en el tablero de control por unos 5 segundos aproximadamente. Cuando la pantalla del contador de tiempo llegue a 5, suelte el  botón.
8. El ícono parpadeante de puerta abierta aparece primero en la pantalla del tablero de control. Oprima el  botón para moverse por diferentes opciones.



Cuando aparezca el ícono de transmisión, deje de oprimir el  botón - el ícono de transmisión comenzará a parpadear. Esto indica que el abrepuertas está listo para reconocer el control remoto universal.

9. Oprima una vez el botón que preparó en control remoto universal - el ícono de transmisión dejará de parpadear y cambiará a un ícono firme. Esto indica que el control remoto ha sido reconocido por el abrepuertas.



ícono de transmisión

10. Oprima el  botón para guardar la entrada y terminar la configuración del sistema. Oprima una vez y suelte el botón del control remoto. El abrepuertas deberá funcionar. La pantalla se verá así después de haber terminado la configuración:



AUTRES INSTRUCTIONS

TÉLÉCOMMANDE UNIVERSELLE À 4 BOUTONS

Page 15: **Remarques générales**

Page 16-17: **Programmation de code fixe/commutateur DIP**

Page 18: **Méthode rapide : Utilisation des paramètres préprogrammés de la télécommande**

Page 19-20: **Méthode de programmation ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE**

Page 21: **Méthode de programmation ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE avec ouvre-portes Marantec^{MD}**

Remarques générales - Ce document contient d'autres instructions pour :

- Programmation de code fixe/commutateur DIP pour télécommandes avec logiciel REVs v1.1.4 et versions plus récentes
 - Autre façon de savoir si vous avez le logiciel REV v1.1.4 ou une version plus récente
-Appuyez sur le bouton n° 1 et maintenez-le enfoncé. Tout en maintenant le bouton n° 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 4 de la télécommande, puis relâchez les deux boutons. Si la DEL blanche clignote, votre logiciel est de la version v1.1.4 ou une version plus récente.
- La méthode rapide de programmation de tout logiciel REV
- La méthode de programmation ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE pour les logiciels REVs v1.1.8 et versions moins récentes. Le logiciel REV de votre télécommande est gravé au dos
 - Autre façon de savoir si vous avez le logiciel REV v1.1.8 ou une version plus ancienne – Appuyez sur le bouton n° 1 et maintenez-le enfoncé. Tout en maintenant le bouton n° 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 2 de la télécommande, puis relâchez les deux boutons. Si la DEL blanche clignote lentement, votre logiciel est de la version v1.1.8 ou inférieure. S'il effectue cette séquence d'éclairage, votre logiciel REV est supérieur à v1.1.8.
- Informations sur la programmation des ouvre-portes Marantec avec la méthode ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE

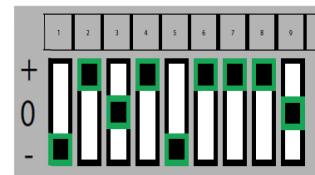
AUTRES INSTRUCTIONS

PROGRAMMATION DE CODE FIXE/COMMUTATEUR DIP

Available in remotes with software REVs v1.1.4 and higher

Si vous avez un groupe de 9-12 commutateurs avec 3 positions par commutateur (TRINAIRE):

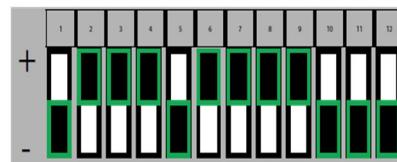
- Commutateur à la position HAUTE = appuyez sur le bouton 1
- Commutateur à la position MÉDIANE = appuyez sur le bouton 2
- Commutateur à la position BASSE = appuyez sur le bouton 4



Dans cet exemple, vous enfoncez les boutons dans cet ordre: **4 1 2 1 4 1 1 1 2**

Si vous avez un groupe de 9-12 commutateurs avec 2 positions par commutateur (BINAIRE):

- Commutateur à la position HAUTE = appuyez sur le bouton 1
- Commutateur à la position BASSE = appuyez sur le bouton 4



Dans cet exemple, vous enfoncez les boutons dans cet ordre: **4 1 1 1 4 1 1 1 1 4 4 4**

Étape 1 : Enregistrer les positions des commutateurs

- Chaque case ombrée ci-dessous représente une position de commutateur. Dans ces cases, écrivez le chiffre 1, 2 ou 4 car il correspond à la position du commutateur +, 0 ou – indiquée sur la télécommande, l'ouvre-porte ou le récepteur. Si vous avez moins de 12 commutateurs, ne remplissez que ce que vous avez. Vous référencerez cette section à l'ÉTAPE 3.4 ci-dessous.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Étape 2 : Déterminer les spécifications

- Trouvez votre spécification dans le TABLEAU B ci-dessous et enregistrez le numéro ici :
- Cette case devrait avoir un chiffre entre 1-8. Vous y ferez référence à l'ÉTAPE 3.9 ci-dessous.

Chart B

Brand Name	Number of Switches/Possible Positions	Number of Times to Press the Button of Your Choice
Genie®	390 MHz, 12 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	1
	390 MHz, 9 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	2
Overhead Door®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	3
* Stanley®	310 MHz, 10 switches with 2 possible positions (UP, DOWN)	4
Chamberlain®	390 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	5
*Overhead Door®	360 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	6
*Overhead Door®	380 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	7
*Overhead Door®	412 MHz, 9 switches with 3 possible positions (UP, MIDDLE, DOWN)	8

*Compatibilité Stanley disponible pour les télécommandes avec logiciel REVs v.1.1.8 et versions plus récentes.

*Compatibilité Overhead Door 360-380-412 disponible pour les télécommandes avec logiciel REVs v2.1.7 et versions plus récentes.

Étape 3 : Programmation

FIG.1



ENTRER EN MODE APPRENTISSAGE :

1. Sur la télécommande universelle, appuyez et maintenez enfoncé le bouton #1.
2. Tout en maintenant le bouton 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton 4 de la télécommande universelle.
3. Relâchez les deux boutons - La LED BLANCHE de la télécommande clignotera rapidement 4 fois.

ENTRER DIP SWITCH:

4. Sur la télécommande universelle, entrez dans l'ordre les chiffres 1, 2 ou 4 comme vous l'avez écrit à l'ÉTAPE 1. La LED s'allume à chaque pression de bouton.
5. près la dernière entrée de position du commutateur DIP, attendez simplement que la LED BLEUE clignote rapidement 4 fois et s'éteigne.

ENTRER DANS LE MODE DE SÉLECTION DU BOUTON:

6. Sur la télécommande universelle, appuyez et maintenez enfoncé le bouton #2.
7. Tout en maintenant le bouton #2 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton #3 de la télécommande universelle.
8. Relâchez les deux boutons - la LED BLEUE de la télécommande commencera à clignoter.
9. Appuyez sur le bouton de votre choix sur la télécommande universelle le nombre de fois requis indiqué dans le tableau B à l'ÉTAPE 2 ci-dessus. Vous aurez 10 secondes pour compléter votre saisie.
10. Après votre (vos) pression(s), attendez simplement le reste des 10 secondes - la LED BLEUE clignotera longuement puis s'éteindra.

AUTRES INSTRUCTIONS

MéTHODE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Available in remotes with any software REV.

La méthode de démarrage rapide utilise les spécifications préprogrammées du fabricant sur la télécommande universelle.

Référez-vous à la FIG. 1 pour utiliser n'importe quel de ces quatre préréglages du fabricant afin de programmer rapidement un

- Bouton 1 : Genie Intellicode 1 ou Overhead Door CodeDodger I
- Bouton 2 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE VIOLET
- Bouton 3 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE ORANGE/ROUGE
- Bouton 4 : ChamberlainMD avec bouton APPRENTISSAGE JAUNE*

FIG.1



Si vous utilisez le bouton 1, 2 ou 3:

1. Sur l'ouvre-porte de garage, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE pendant 2-3 secondes, puis relâchez-le.
2. Sur la télécommande universelle, appuyez sur la touche préréglée qui correspond à votre ouvre-porte une fois aux 2 secondes et relâchez-la jusqu'à ce que l'ouvre-porte de garage fonctionne. La programmation est terminée.

ASTUCE : laissez le voyant DEL de l'émetteur universel s'arrêter de clignoter avant d'appuyer sur un bouton.

* Si vous utilisez le bouton 4 pour un bouton LEARN JAUNE de Chamberlain, LiftMaster ou Craftsman:

1. Appuyez sur le bouton n° 4 et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes - relâchez le bouton après que la DEL blanche ait clignoté 3 fois puis se soit éteinte.
 - 1a. **UNIQUEMENT SI** vous avez dû changer manuellement votre ouvre-porte avec bouton d'apprentissage jaune à 390 MHz en raison de problèmes de brouillage - appuyez et maintenez enfoncé le bouton de l'étape ci-dessus pendant 10 secondes - après que les DEL blanches aient clignoté pour la deuxième fois - toutes les DEL s'éteindront complètement - relâchez ensuite le bouton. Si vous n'avez pas eu à changer manuellement l'ouvre-porte à 390 MHz, ne tenez pas compte de cette ligne 1a.
2. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton LEARN/PROGRAM pendant 2-3 secondes, puis relâchez.
3. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton que vous avez choisi UNE fois. L'ouvreur cliquera.
4. Sur l'ouvre-porte, appuyez à nouveau sur le bouton LEARN/PROGRAM pendant 2-3 secondes, puis relâchez.
5. Sur la télécommande, appuyez sur le bouton que vous avez choisi à nouveau UNE fois. L'ouvreur cliquera à nouveau. La prochaine pression sur le bouton devrait actionner l'ouvre-porte.

ASTUCE : laissez le voyant DEL de l'émetteur universel s'arrêter de clignoter avant d'appuyer sur un bouton

AUTRES INSTRUCTIONS

MÉTHODE ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE

Available in remotes with software REVs v1.1.8 and lower – OR v2.1.9 and higher

IMPORTANT: Pour le bouton d'apprentissage jaune ChamberlainMD/LiftMasterMD/CraftsmanMD ID n° 4 - passez immédiatement aux instructions de la page 20. Pour tous les autres n° ID, continuez. Pour une brève explication sur les ouvre-portes MarantecMD, consultez la page 21.

MÉTHODE ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE

pour tous les ouvre-portes SAUF ID#4 Bouton d'apprentissage jaune

1. Sur la télécommande universelle, appuyez sur le bouton n° 1 et maintenez-le enfoncé.
2. Tout en maintenant le bouton n° 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 2 de la télécommande universelle
3. Relâchez les deux boutons - la DEL BLANCHE commencera à clignoter lentement.
4. Placez la télécommande actuelle et opérationnelle et la télécommande universelle à moins de 4 po (10,16 cm) l'une de l'autre
5. Maintenez le bouton opérationnel de la télécommande d'origine enfoncé. Ne le relâchez pas tant que les clignotements de la nouvelle télécommande universelle ne passeront pas de clignotements lents en BLANC à des clignotements rapides en BLEU. Vous aurez 20 secondes pour terminer.

CONSEIL: Si la télécommande universelle ne reconnaît pas la transmission, essayez différentes distances entre 0 po et 4 po (0 cm et 10,16 cm) du côté de la télécommande universelle le plus proche des boutons numéros 1 et 3.

6. Lorsque la DEL bleue de la télécommande universelle clignote rapidement, appuyez UNE FOIS lentement et délibérément sur le bouton de votre choix de la télécommande universelle. La DEL BLEUE cessera de clignoter et s'éteindra.
7. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE/PROGRAMMATION pendant 2 à 3 secondes, puis relâchez-le.
8. Appuyez sur le bouton que vous venez de programmer une fois toutes les 2 secondes, puis relâchez-le jusqu'à ce que l'ouvre-porte de garage fonctionne.
9. Testez le bouton - la programmation est terminée.

CONSEIL: Attendez que le voyant DEL de l'émetteur universel cesse de clignoter avant d'appuyer sur votre prochain bouton.

MÉTHODE ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE

*pour ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Bouton d'apprentissage jaune
UNIQUEMENT*

1. Sur la télécommande universelle, appuyez sur le bouton n° 1 et maintenez-le enfoncé.
2. Tout en maintenant le bouton n° 1 enfoncé, appuyez quatre fois sur le bouton n° 2 de la télécommande universelle
3. Relâchez les deux boutons - la DEL BLANCHE commencera à clignoter lentement.
4. Placez la télécommande actuelle et opérationnelle et la télécommande universelle à moins de 4 po (10,16 cm) l'une de l'autre
5. Maintenez le bouton opérationnel de la télécommande d'origine enfoncé. Ne le relâchez pas tant que les clignotements de la nouvelle télécommande universelle ne passeront pas de clignotements lents en BLANC à des clignotements rapides en BLEU. Vous aurez 20 secondes pour terminer.

CONSEIL: Si la télécommande universelle ne reconnaît pas la transmission, essayez différentes distances entre 0 po et 4 po (0 cm et 10,16 cm) du côté de la télécommande universelle le plus proche des boutons numéros 1 et 3.

6. Lorsque la DEL bleue de la télécommande universelle clignote rapidement, appuyez lentement et délibérément sur le bouton de votre choix de la télécommande universelle UNE FOIS. La DEL BLEUE cessera de clignoter et s'éteindra.
7. Appuyez sur le bouton que vous venez de choisir sur la télécommande universelle et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes.
 - 1a. **UNIQUEMENT SI** vous avez dû changer manuellement votre ouvre-porte avec bouton d'apprentissage jaune à 390 MHz en raison de problèmes de brouillage - appuyez et maintenez enfoncé le bouton de l'étape ci-dessus pendant 10 secondes - après que les DEL blanches aient clignoté pour la deuxième fois - toutes les DEL s'éteindront complètement - relâchez ensuite le bouton. Si vous n'avez pas eu à changer manuellement l'ouvre-porte à 390 MHz, ne tenez pas compte de cette ligne 1a.

8. Relâchez le bouton lorsque la DEL BLANCHE aura clignoté 3 fois et se sera éteinte.
9. Sur l'ouvre-porte, appuyez sur le bouton APPRENTISSAGE /PROGRAMMATION pendant 2 à 3 secondes, puis relâchez-le.
10. Sur la télécommande, appuyez UNE fois sur le bouton que vous avez choisi. L'ouvre-porte émettra un déclic.
11. Répétez à nouveau les étapes 9 et 10.
12. Testez le bouton - la programmation est terminée.

CONSEIL: Attendez que le voyant DEL de l'émetteur universel cesse de clignoter avant d'appuyer sur votre prochain bouton.

AUTRES INSTRUCTIONS

MARANTEC^{MD} et PROGRAMMATION ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE

Informations générales :

Les ouvre-portes Marantec ne permettent qu'un seul jeu de codes à l'intérieur de l'actionneur. Le(s) transmetteur(s) et/ou le clavier fournis avec l'ouvre-porte sont réglés sur ce code unique.

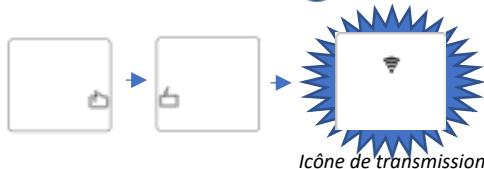
Lorsque vous ajoutez l'émetteur universel à la famille Marantec actuelle, vous devez utiliser la méthode de programmation ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE. Cette méthode de programmation permet à l'émetteur universel d'écouter et de répéter la transmission actuelle, faisant ainsi partie de cette famille de codes uniques. Si vous utilisez la méthode de programmation APPRENTISSAGE avec un ouvre-porte Marantec au lieu de la méthode ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE, il générera un NOUVEAU code et FONCTIONNERA avec l'ouvre-porte... MAIS la famille d'émetteur/clavier actuelle ne fonctionnera plus.

Comment programmer un ouvre-porte Marantec en utilisant la méthode ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE :

1. Suivez les instructions ENSEIGNEMENT ET JUMELAGE de la page précédente pour tous n° ID, SAUF le n° 4 – ARRÊTEZ après avoir effectué l'ÉTAPE 6. Passez à l'ÉTAPE 7 des instructions ci-dessous.

Sur l'ouvre-porte Marantec :

7. Pour commencer la configuration du système, appuyez sur le bouton  du panneau de commande et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes. Lorsque la minuterie de l'écran atteint le chiffre 5, relâchez le bouton .
8. L'icône clignotante de porte ouverte s'affiche en premier sur l'écran du panneau de commande. Appuyez sur le bouton  pour faire défiler les différentes options.



Lorsque l'icône de transmission apparaît à l'écran, cessez d'appuyer sur le bouton  - l'icône de transmission commencera à clignoter. Ceci indique que l'ouvre-porte est prêt à reconnaître la télécommande universelle.

9. Appuyez une fois sur le bouton que vous avez préparé sur la télécommande universelle - l'icône de transmission cessera de clignoter et restera allumée. Ceci indique que l'ouvre-porte a reconnu la télécommande.



Icono de transmisión

10. Appuyez sur le bouton  pour sauvegarder la saisie et terminer la configuration du système. Appuyez et relâchez le bouton de la télécommande une fois. L'ouvre-porte devrait fonctionner. L'écran ressemblera à ceci une fois la configuration terminée :

