

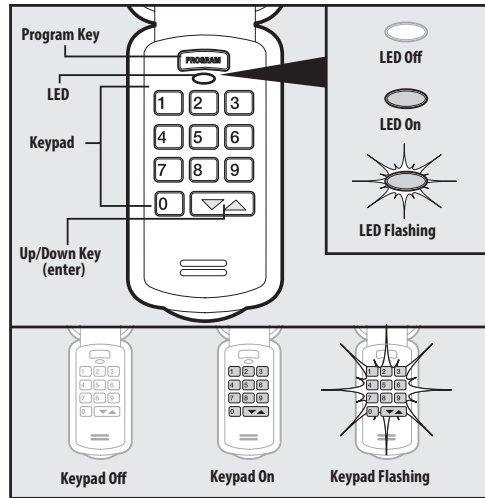


For questions or troubleshooting, contact Customer Care (www.overhaddoor.com) or by phone at: 1-800-929-3667 for assistance. Scan the QR code for instructions, video, or additional information and links.



Universal Keypad Instructions

Keypad Overview



WARNING

MOVING DOOR CAN CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH.

- **DO NOT** install transmitter (keypad) unless the door operator's safety device works as required by the door operator's manual.
- Keypad must be mounted in sight of door, at least 5 feet above floor and clear of moving door parts.
- **Keep people clear** of opening while door is moving.
- **DO NOT** allow children to play with the transmitter or door operator.

If safety reverse does not work properly:

- **Close door then disconnect opener** using the manual release handle.
- **DO NOT** use transmitter or door operator.
- Refer to Door and Door Opener Owner's Manuals before attempting any repairs.

AVERTISSEMENT

DÉMÉNAGEMENT PORTE PEUT CAUSER DES BLESSURES GRAVES OU LA MORT.

- NE PAS installer le transmetteur (clavier) à moins que le dispositif de sécurité de l'opérateur de porte ne fonctionne comme l'exige le manuel d'utilisation de la porte.
- Clavier doit être monté en vue de la porte d'au moins 5 pieds au-dessus-de-chaussée et claire des pièces mobiles de la porte.
- Garder les personnes clair de l'ouverture lorsque la porte est en mouvement.
- Ne pas laisser les enfants jouer le premier match à distance ou la porte.

Si la sécurité inverse ne fonctionne pas correctement:

- Fermer la porte, puis débranchez moteur à l'aide de la poignée de déverrouillage manuel.
- Ne pas utiliser d'ouverture à distance ou la porte.
- Reportez-vous à la porte et ouvre-porte de propriétaires manuels avant de tenter toute réparation.

It is recommended to complete programming before mounting keypad.

IMPORTANT FEATURES OF THIS KEYPAD:

- An audible beep will sound with every key pressed.
- Keypad will operate up to 3 doors with one PIN number.
- A temporary PIN can be set for convenient non user access.
- Do not press the LEARN button for longer than the noted 2-3 seconds as it could cause the operational remotes to no longer work.

Below are the brands and specifications that this keypad is compatible with. Find the ID# in Chart A below that references your specific opener specification. You will need this number during programming. Refer to STEP 1 to find the type and/or LEARN/PROGRAM button.

DIP switch models are noted with an asterisk* - after STEP 2 in this instruction, please visit our website for instructions on models with these specifications: www.overhaddoor.com/documents/alt-programming-universal-keypad.pdf

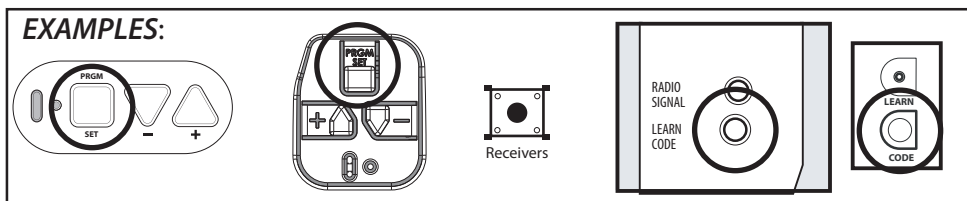
Chart A

ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005,390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 315,390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode®II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
13	FAAC®	433.92 MHz, Rolling Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	360,380,390,412 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

Overhead Door® CodeDodger® are registered trademarks of Overhead Door Corporation. All other listed names and trademarks are the property of their respective owners.

STEP 1 - FIND SPECIFICATIONS & LEARN/PROGRAM BUTTON

1. Locate the brand and opener/receiver specifications for the device by consulting the label on the opener/receiver, the instruction manual, the current remote controls for the opener, or the original manufacturer or the opener/receiver.
2. Find the LEARN/PROGRAM button on the device - shape, color or name of this button could vary by brand. For garage door openers, be sure to check under the light covers. For commercial openers, this button may be on the circuit board or the opener. In some cases, this button could also be on an external receiver that is mounted on or nearby the product. Consult the devices manual if needed.



*For instructions on any DIP SWITCH specification or Marantec®, visit: www.overhaddoor.com/documents/alt-programming-universal-keypad.pdf

STEP 2 - CLEARING THE KEYPAD

Perform this task first before setting the PIN or at anytime the keypad needs to be reset to its factory default:

1. Remove activation tab from inside battery compartment.
2. Press both the PROGRAM & UP/DOWN keys at the same time and hold for 5 seconds. (tone will sound) - then release (green LED will flash and go out).
3. The keypad is now ready to be programmed. Start at STEP 3.

STEP 3 - PROGRAMMING TO ONE OR MORE OPENERS

This keypad can be programmed to up to 3 individual garage door openers in any combination of manufacturer specifications. You will need your opener ID# from Chart A for these steps. To start over at any time, start at STEP 2 - CLEARING THE KEYPAD.

IMPORTANT: For ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn Button ONLY, move to NEXT SECTION.

PROGRAM OPENER #1 (For all openers EXCEPT ID#4 Yellow Learn)

1. On the keypad, enter a personal PIN (3-8 digits).
2. On the keypad, press and release the UP/DOWN key (LED flashes slowly).
- ③ On the keypad, enter the ID# of the opener from Chart A.
4. On the keypad, press and release the UP/DOWN key (LED flashes rapidly).
5. On the opener, press the LEARN/PROGRAM button for 2-3 seconds and then release.
6. On the keypad, press the UP/DOWN key once every two seconds until the opener activates. **DO NOT** press any additional buttons until the opener stops running.
7. **WAIT** until backlighting is out before attempting additional keypad entries. Programming is complete.

ONLY FOR ID#4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® Yellow Learn: PROGRAM OPENER #1

1. On keypad, enter personal PIN (3-8 digits).
2. On keypad, press and release UP/DOWN key (LED flashes slowly).
- ③ On keypad, enter the ID#: 4
4. On keypad, press and release UP/DOWN key (LED flashes rapidly).
5. Then press and hold down UP/DOWN key - release button after tone sounds (5 sec).
5a. **ONLY IF** you had to manually change your Yellow Learn Button opener to a 390MHz due to interference issues - simply press and hold the button in the step above for @10 seconds - after the tone sounds for the second time - then release the button. If you did not have to manually change the opener to 390MHz, ignore this line 5a.
6. On opener, press LEARN/PROGRAM button 2-3 seconds and then release.
7. On keypad, press UP/DOWN key ONE time. Opener will click.
8. On opener, press LEARN/PROGRAM button 2-3 seconds again and then release.
9. On keypad, press UP/DOWN key again ONE time. Opener will click.
10. On keypad, press UP/DOWN key again ONE time. Opener will operate.
11. **WAIT** until backlighting is out before attempting additional keypad entries. Programming is complete.

MULTIPLE OPENERS:

Complete steps for Opener #1 above. To program Opener #2 or #3 at any time, follow the steps below. Be ready to reference Chart A and then ③ from above:

1. **With keypad backlighting off**, press the PROGRAM button 2 times to program a second opener OR press it 3 times to program a third opener (blue LED flashes slowly).
2. With blue LED still flashing, return to ③ in the section above and enter its opener ID# from CHART A.
3. Continue with the remaining numbered steps.

STEP 4 - USING THE KEYPAD TO OPERATE OPENERS

SINGLE DOOR OPERATION:

1. Ensure number pad back lighting is off.
2. Enter PIN.
3. Press the UP/DOWN key.
4. Opener will operate.

MULTI-DOOR OPERATION:

1. Ensure number pad back lighting is off.
2. Enter PIN.
3. Press the UP/DOWN key.
4. Press number key corresponding with desired door (1, 2, or 3).
5. Desired opener will operate.

NOTE: After any successful entry, the keypad remains active for 15 seconds and ANY BUTTON PRESS will affect the opener's movement (emergency feature). **WAIT** until backlighting is out before attempting additional keypad entries.

ADDITIONAL PROGRAMMING

SETTING A TEMPORARY MAIN PIN:

If the keypad is to be used by normally unauthorized personnel (such as a repairman) a temporary PIN can be assigned to that personnel to gain access to the garage. This PIN will remain active until the main PIN is used again. (PRGM = PROGRAM).

1. Enter main PIN.
2. Press PRGM key three times (LED will turn solid indicating keypad is ready for temporary PIN).
3. Enter temporary PIN (3-8 digits).
4. Press PGRM key one time (LED will blink twice and go out indicating a temporary PIN is set).
5. To cancel the temporary PIN, operate the keypad/door with the original main PIN.

CHANGE PIN:

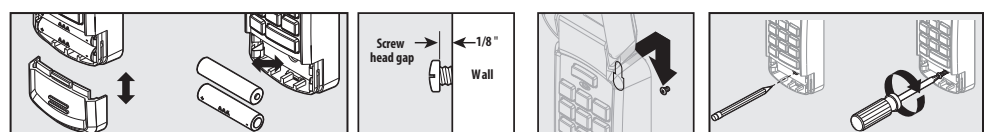
If the main PIN needs changed, follow these steps.

1. Enter current main PIN.
2. Press PRGM key one time (LED will turn solid indicating keypad is ready for new PIN).
3. Enter new PIN (3-8 digits).
4. Press PGRM key one time (LED will blink twice and go out indicating a new PIN is set).

MOUNTING KEYPAD/REPLACING BATTERIES

Keypad **MUST** be mounted within sight of the garage door(s) at least 5 feet above floor and clear of any moving door parts. NOTE that programming will not be lost during battery removal.

1. Remove battery cover and batteries. Replace if necessary.
NOTE: Only use standard or alkaline AAA batteries. DO NOT use rechargeable batteries.
2. Drill a 3/32" pilot hole for the top mounting screw.
3. Install included screw into pilot hole, leaving 1/8" gap between the screw head and wall.
4. Hook the slotted mount on back of keypad over the screw.
5. Mark and drill a 3/32" pilot hole for the bottom screw and secure keypad to the wall. (Do not over-tighten).
6. Reinstall batteries.



Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.

©2022, Overhead Door Corporation 1-year warranty, visit www.overhaddoor.com for details.

Pat. www.overhaddoor.com/patents

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. This device complies with FCC Part 15 and Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

The Genuine. The Original.

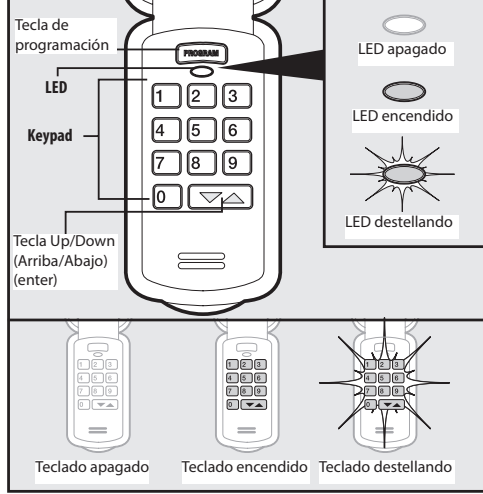


Por preguntas y localización de fallas, contactéese con el departamento de Atención al Cliente (www.overheaddoor.com) o por teléfono, llamando al 1-800-929-3667 para obtener ayuda. Escanee el código QR para obtener instrucciones, videos o información adicional y enlaces.



Instrucciones del Teclado Universal

Resumen del Teclado



ADVERTENCIA

La puerta en movimiento puede causar lesiones serias o la muerte.

- No instale el transmisor a menos que el sistema de seguridad de marcha inversa del operador de la puerta funcione como se requiere en el manual del operador de la puerta.
- El control en la pared debe montarse en un lugar desde se vea la puerta, por lo menos a 5 pies (1,52 metros) arriba del piso i sin interferir con las partes móviles de la puerta.
- Mantenga el vano de la puerta libre de personas mientras se mueve la puerta.
- No permita que los niños jueguen con el transmisor o el operador de la puerta.
- Si el sistema de seguridad de **marcha inversa** no funciona bien:
 - Cierre la puerta y luego desconecte el operador usando la manija de soldado manual.
 - No use el transmisor o el operador de la puerta.
 - Consulte los Manuales de la puerta y del propietario del operador de la puerta antes de intentar cualquier reparación.

PASO 2 - CÓMO DESPEJAR EL TECLADO

Realice esta tarea primero antes de configurar el PIN o en todo momento en que sea necesario reconfigurar el teclado a su configuración de fábrica:

- Retire la lengüeta de activación del interior del compartimiento de pilas.
- Oprima ambas teclas de Programación y Arriba/Abajo (PROGRAM y UP/DOWN) al mismo tiempo y manténgalas oprimidas por 5 segundos (sonará un tono) - luego suéltelas (el LED verde destellará y luego se apagará).
- Ahora el teclado está listo para ser programado. Comience con el PASO 3.

PASO 3 - PROGRAMACIÓN DE UNO O MÁS ABREPUERTAS

Este teclado se puede programar para hasta 3 abrepuertas de garaje individuales en cualquier combinación de especificaciones del fabricante. Usted necesitará el número de identificación (ID#) del abrepuertas del Cuadro A para estos pasos. Para volver a comenzar en cualquier momento, comience con el PASO 2 - CÓMO DESPEJAR EL TECLADO

IMPORTANTE: Para el botón de aprendizaje amarillo ID No. 4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman® SOLAMENTE, pase a la próxima sección.

PROGRAMACIÓN DEL ABREPUERTAS No. 1 (Para todos los abrepuertas EXCEPTO Aprendizaje amarillo ID No. 4)

- En el teclado, ingrese el PIN personal (3-8 dígitos).
- En el teclado, oprima y suelte la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) (el LED parpadea lentamente).
- En el teclado, ingrese el No. ID del Cuadro A.
- En el teclado, oprima y suelte la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) (el LED parpadea rápidamente).
- En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
- En el teclado, oprima la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) una vez cada dos segundos hasta que se active el abrepuertas. NO oprima ningún botón adicional hasta que el abrepuertas deje de marchar.
- ESPERE hasta que la contraluz se apague antes de tratar de hacer otras entradas en el teclado. Se ha completado la programación. complete.

SÓLO para el Aprendizaje amarillo ID No.4 Chamberlain®/LiftMaster®/Craftsman®:

PROGRAMACIÓN DEL ABREPUERTAS No. 1

- En el teclado, ingrese el PIN personal (3-8 dígitos).
- En el teclado, oprima y suelte la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) (el LED parpadea lentamente).
- En el teclado, ingrese el No. ID: 4
- En el teclado, oprima y suelte la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) (el LED parpadea rápidamente).
- Luego oprima y mantenga oprimida la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) - suelte el botón después de que suene el tono (5 sec).
 - SÓLO SI tuvo que cambiar manualmente el abridor del Botón de Aprendizaje Amarillo a 390 MHz debido a problemas de interferencia - simplemente presione y mantenga presionado el botón en el paso anterior durante 10 segundos - después de que suene el tono por segunda vez, suelte el botón. Si no tuvo que cambiar manualmente el abridor a 390 MHz, ignore esta línea 5a.
- En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos y luego suéltelo.
- En el teclado, oprima la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) UNA vez. El abrepuertas hará clic.
- En el abrepuertas, oprima el botón de APRENDIZAJE/PROGRAMACIÓN por 2-3 segundos nuevamente y luego suéltelo.
- En el teclado, oprima la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) nuevamente UNA VEZ. El abrepuertas hará clic.
- En el teclado, oprima la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) nuevamente UNA VEZ. El abrepuertas funcionará.
- En el teclado, oprima la tecla ARRIBA/ABAJO (UP/DOWN) nuevamente UNA VEZ. El abrepuertas hará clic.

VARIOS ABREPUERTAS:

Complete los pasos de arriba para el Abrepuertas No. 1. Para programar el Abrepuertas No. 2 o No. 3 en cualquier momento, siga los pasos a continuación. Está listo para consultar el Cuadro A y luego el No. 3 de arriba:

- Con la contraluz del teclado apagada, oprima el botón de PROGRAMACIÓN 2 veces para programar un segundo abrepuertas U oprímalo 3 veces para programar un tercer abrepuertas (el LED azul parpadea lentamente).
- Mientras el LED azul aún está parpadeando, regrese al No. 3 en la sección correspondiente arriba (ingresando el No. ID del Cuadro A).
- Continúe con el resto de los pasos numerados en la sección correspondiente.

PASO 4 - EL USO DEL TECLADO PARA OPERAR LOS ABREPUERTAS

OPERACIÓN DE UNA SOLA PUERTA

- Cerciórese de que la luz de fondo del teclado numérico esté apagada.
- Ingrese el PIN.
- Oprima la tecla UP/DOWN.
- El abrepuertas funcionará.

OPERACIÓN DE VARIAS PUERTAS

- Cerciórese de que la luz de fondo del teclado numérico esté apagada.
- Ingrese el PIN.
- Oprima la tecla UP/DOWN.
- Oprima la tecla numérica que corresponda a la puerta deseada (1, 2, o 3).
- El abrepuertas deseado funcionará.

PROGRAMACIÓN ADICIONAL

CONFIGURACIÓN DE UN PIN PRINCIPAL PROVISORIO:

Si el teclado va a ser usado por personas que no están normalmente autorizadas (como un técnico de servicio), se puede asignar un PIN provisorio a esa persona para que pueda entrar al garaje. Este PIN permanecerá activo hasta que el PIN principal se utilice nuevamente. (PRGM = PROGRAMAR)

- Ingrese el PIN principal.
- Oprima la tecla PRGM tres veces (la luz del LED será firme indicando que el teclado está listo para un PIN provisorio).
- Ingrese el PIN provisorio (3-8 dígitos).
- Oprima la tecla PRGM una vez (el LED destellará dos veces y se apagará indicando que se ha configurado un PIN provisorio).
- Para cancelar el PIN provisorio, opere el teclado/la puerta con el PIN principal original.

CAMBIO DE PIN:

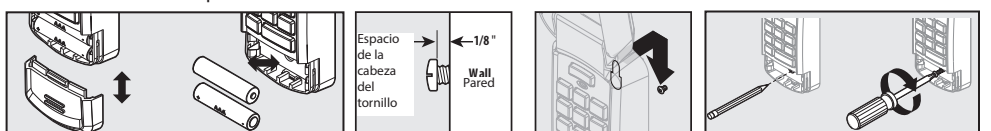
Si es necesario cambiar el PIN principal, siga estos pasos.

- Ingrese el PIN principal actual.
- Oprima la tecla PRGM una vez (la luz del LED será firme, indicando que el teclado está listo para un PIN nuevo).
- Ingrese el PIN nuevo (3-8 dígitos).
- Oprima la tecla PRGM una vez (el LED destellará dos veces y se apagará indicando que se ha configurado un PIN nuevo).

MONTAJE DEL TECLADO/CAMBIO DE LAS PILAS

El teclado DEBE estar montado a la vista de la(s) puerta(s) del garaje, a unos 5 pies (1.52 m) por encima del piso como mínimo y lejos de cualquier parte móvil de la puerta. ES IMPORTANTE INDICAR que no se perderá la programación cuando se cambien las pilas.

- Retire la tapa del compartimiento de pilas y las pilas. Cámbielas si es necesario.
- Perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo de montaje superior.
- Instale el tornillo incluido en el orificio piloto, dejando un espacio de 1/8" (3.175 mm) entre la cabeza del tornillo y la pared.
- Enganche la montura ranurada al dorso del teclado sobre el tornillo.
- Marque y perfore un orificio piloto de 3/32" (2.38 mm) para el tornillo inferior y fije el teclado en la pared. (No apriete demasiado).
- Vuelva a colocar las pilas



No mezcle pilas viejas y nuevas. No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).

©2022, Overhead Door Corporation. Garantía de 1 año, visite www.overheaddoor.com para obtener detalles. Pat. www.overheaddoor.com/patents

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo. Este dispositivo cumple con la Parte 15 de FCC y las normas RSS exentas de licencia de Industry Canada. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no podrá causar interferencia dañina, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

Se recomienda completar la programación antes de instalar el teclado

CARACTERÍSTICAS IMPORTANTES DE ESTE TECLADO:

- Sonará un pitido cada vez que se oprima una tecla.
- El teclado operará hasta 3 puertas con un número de PIN.
- Se puede configurar un PIN provisorio para el acceso de personas que no son usuarios comunes.
- No oprima el botón de aprendizaje LEARN por más de los 2-3 segundos indicados ya que eso puede hacer que los controles remotos operacionales ya no funcionen.

A continuación se indican las marcas y especificaciones con las cuales este teclado es compatible. Encuentre el número de identificación (ID#) en el Cuadro A abajo asociado con la especificación de su abrepuertas en particular. Usted necesitará este número durante la programación. Consulte el PASO 1 para encontrar el tipo y/o el botón de aprendizaje/programación LEARN/PROGRAM.

Los modelos con interruptores DIP están marcados con un asterisco* - después del PASO 2 en estas instrucciones, visite nuestro sitio web para obtener instrucciones sobre los modelos con estas especificaciones: www.overheaddoor.com/documents/alt-programming-universal-keypad.pdf

Cuadro A

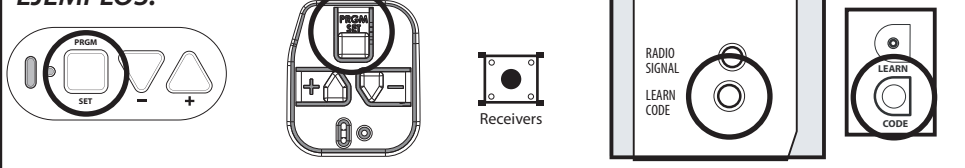
ID#	Brand Name	Garage Door Opener Specification Notes
1	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® I, 1995-current
1	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® I, 1995-current
2	Chamberlain® LiftMaster® Craftsman®	Purple Learn Button, Security +®, 2006-2014, 315MHz
3		Orange/Red Learn Button, Security+®, 1996-2005, 390MHz
4		Yellow Learn Button, Security + 2.0®, 2011-current, 315,390MHz
5		Green Learn Button, Billion Code®, 1993-1995, 390MHz
6	Genie®	315/390 MHz, Intellicode® II, 1995-current
6	Overhead Door®	315/390 MHz, CodeDodger® II, 1995-current
7	Sommer®	310 MHz, Rolling Code
8	Linear®	318 MHz, MegaCode®
9	Wayne Dalton®	372.5 MHz, Rolling Code, 1999-current
10	Ryobi®	372.5 MHz, Rolling Code
11	Guardian®	303 MHz, Fixed Learn Code
11	Xtreme® brand	303 MHz, Fixed Learn Code
12	Marantec®	315 MHz, Fixed Learn Code
13	FAAC®	433.92 MHz, Rolling Code
21	*Genie®	390 MHz, 12 Switch / 2 Position Dip Switch*
22		390 MHz, 9 Switch / 2 Position Dip Switch*
23	*Stanley®	310MHz, 10 Switch/2 Position Dip Switch*
31	*Overhead Door®	360,380,390,412 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*
32	*Chamberlain®	390 MHz, 9 Switch / 3 Position Dip Switch*

Overhead Door® CodeDodger® son marcas de comercio registradas de Overhead Door Corporation. Todo otro nombre y marca comercial indicada es propiedad de sus propietarios respectivos.

PASO 1 - ENCUENTRE LAS ESPECIFICACIONES Y EL BOTÓN DE APRENDIZAJE/ PROGRAMACIÓN (LEARN/PROGRAM)

- Encuentre la marca y las especificaciones del abrepuertas/receptor para el aparato consultando la etiqueta en el abrepuertas/receptor, el manual de instrucciones, los controles remotos actuales para el abrepuertas, o el fabricante original o el abrepuertas/receptor.
- Encuentre el botón de aprendizaje/programación (LEARN/PROGRAM) en el aparato - el formato, color o nombre de este botón puede variar según la marca. Para abrepuertas de garaje, fíjese debajo de las cubiertas de las luces. Para abrepuertas comerciales, este botón puede estar en el tablero de circuitos o en el abrepuertas. En ciertos casos, este botón también puede estar en un receptor externo instalado sobre o cerca del producto. Consulte el manual del aparato si es necesario.

EJEMPLOS:



Para instrucciones sobre cualquier especificación de interruptor dip y Marantec, visite: www.overheaddoor.com/documents/alt-programming-universal-keypad.pdf